Auteur : Spinelli Isaia et

Simonet Yoann

Prof : [Dutoit Fabien](https://mse.hes-so.ch/consultation/horaires/?annee=2019&trimestre=1&id=8329&type=1)

Assist. : Christophe Greppin

Date : 20.09.2019

Classe : SYM-A

Laboratoire 1

Systèmes mobiles

Table des matières

[Introduction - 2 -](#_Toc19862548)

[Les choix - 2 -](#_Toc19862549)

[Tests et résultats - 2 -](#_Toc19862550)

[Fonctionnement du programme - 2 -](#_Toc19862551)

[Réponse aux questions - 2 -](#_Toc19862552)

[Conclusion - 3 -](#_Toc19862553)

[Difficultés rencontrées - 3 -](#_Toc19862554)

[Compétences acquises - 3 -](#_Toc19862555)

[Résultats obtenus - 3 -](#_Toc19862556)

[Annexes - 3 -](#_Toc19862557)

## Introduction

## Les choix

## Fonctionnement du programme

## Tests et résultats

## Réponse aux questions

### 1.Comment organiser les textes pour obtenir une application multi-langues (français, allemand, italien, langue par défaut: anglais)?Que se passe-t-il si une traduction est manquante dans la langue par défaut ou dans une langue supplémentaire?

Il ne faut pas écrire les strings en dure dans le code. Il est préférable d’utiliser des références sur un fichier xml.

C’est le nom du champ xml qui vas s’afficher. (a tester)

### 2.Dans l’exemple fourni, sur le dialogue pop-up, nous affichons l’icône android.R.drawable.ic\_dialog\_alert, disponible dans le SDK Android mais qui n’est pas très bien adapté visuellement à notre utilisation. Nous souhaitons la remplacer avec notre propre icône, veuillez indiquer comment procéder. Dans quel(s) dossier(s) devons-nous ajouter cette image ? Décrivez brièvement la logique derrière la gestion des ressources de type «image» sur Android.Info: Googlemet à disposition des icônes open source dans le style «Material Design» utilisé actuellement sur Android:https://material.io/resources/icons/

On doit aller changer l’image qui se trouve dans res/mipmap-mdpi/.

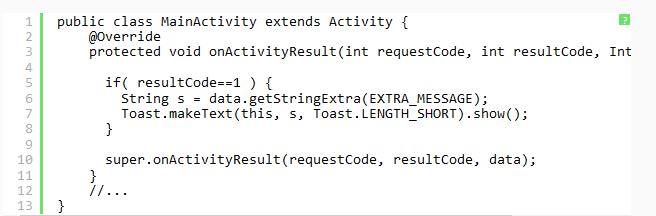
Les image que l’on met dans le dossier res sont directement charger dans l’exécutable de l’application, pour pouvoir y accéder il suffit de mettre leur chemin da res exemple : *R.mipmap.error\_log*

### 3.Lorsque le login est réussi, vous êtes censé chaîner une autre Activity en utilisant un Intent. Si je presse le bouton "Back" de l'interface Android, que puis-je constater ? Comment faire pour que l'application se comporte de manière plus logique ? Veuillez discuter de la logique derrière les activités Android.

### 4.On pourrait imaginer une situation où cette seconde Activity fournit un résultat (par exemple l’IMEI ou une autre chaîne de caractères) que nous voudrions récupérer dans l'Activity de départ. Comment procéder ?

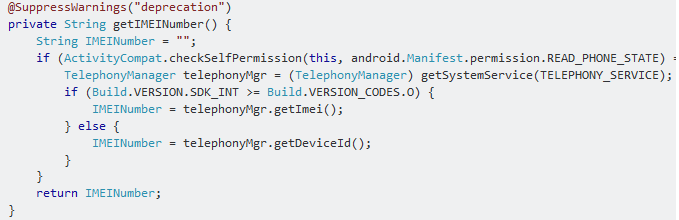
Dans la seconde Activity Il aller le résultat avec la fonction setResult ex :Activity2.this.setResult();

Et il faut mettre en place un callback dans la première activité ex :



### 5.Vous noterez que la méthode getDeviceId()du TelephonyManager, permettant d’obtenir l’IMEI du téléphone, est dépréciée depuis la version 26 de l’API. Veuillez discuter de ce que cela implique lors du développement et de présenter une façon d’en tenir compte avec un exemple de code.

Il ne faudra en tenir compte pour la rétrocompatibilité sur les anciennes versions :



### 6.Dans l’activité de login, en plaçant le téléphone (ou l’émulateur) en mode paysage(landscape), nous constatons que les 2 champs de saisie ainsi que le bouton s’étendent sur toute la largeur de l’écran. Veuillez réaliser un layout spécifique au mode paysage qui permet un affichage mieux adapté et indiquer comment faire pour qu’il soit utilisé automatiquement à l’exécution.

### 7.Le layout de l’interface utilisateur de l’activité de login qui vous a été fourni a été réalisé avec un LinearLayout à la racine. Nous vous demandons de réaliser un layout équivalent utilisant cette fois-ci un RelativeLayout.

### 8.Implémentezdans votre code les méthodes onCreate(), onStart(), onResume(), onPause(), onStop(), etc... qui marquent le cycle de vie d'une application Android, et tracez leur exécutiondans le logcat. Décrivez brièvement à quelles occasions ces méthodes sont invoquées. Vous expliquerez aussi l’enchainement de ces appels lorsque l’on passe d’une activité à l’autre. Comment pouvez-vous factoriser votre code pour éviter de devoir réimplémenter ces méthodes dans chacune de vos activités ?

9.Question Bonusfacultative-S’il vous reste du temps, nous vous conseillons de le consacrer à mettre en place la résolution des permissions au runtime.

## Conclusion

### Difficultés rencontrées

### Compétences acquises

### Résultats obtenus

## Annexes

Titre de l'annexe, date, auteurs

Numérotez les annexes

Commentaires, explications

Date : Date rendu du rapport

Nom de l’étudiant : Spinelli Isaia